

Дизайн интерьера на ПК: программа 3dsMAX

Описание курса:

Курс по программе 3dsMAX (Дизайн интерьера на ПК) познакомит с основами трехмерной графики, используемыми в компьютерном проектировании интерьеров, с разнообразными приемами моделирования, используемыми для создания визуализаций дизайна интерьеров.

Вы рассмотрите различные способы моделирования, научитесь создавать и использовать различные материалы, создавать освещенность, визуализировать трехмерную сцену.

Продолжительность курса:

1,5 месяца - 36 ак.часов Всего: 9 занятий по 4 ак.часа.

Основные темы и задачи рассматриваемые в курсе:

1. Основные понятия программы 3D MAX.
2. Настройка вида экрана в программе.
3. Создание примитивов программе.
4. Основные операции редактирования объектов.
5. Создание сложного объекта из примитивов.
6. Назначение и настройка модификаторов.
7. Создание объектов с использованием сложных модификаторов.
8. Логические операции Boolean.
9. Моделирование с помощью сплайнов.
10. Создание трехмерных объектов на основе сплайнов.
11. Применение различных модификаторов.
12. Моделирование сложных поверхностей.
13. Преобразование тел в сетку.
14. Каркасное моделирование.
15. Редактирование сетки MASH и POLY.
16. Создание и использование массивов.
17. Создание и использование слоев.
18. Создание и настройка материалов.
19. Создание материала с растровым изображением.
20. Создание и настройка источников света.
21. Создание и настройка стандартных камер.
22. Импорт готовых объектов, выполненных в других программах.
23. Работа с импортированными объектами.